

Objektno orijentisano programiranje - vežbe 03.

Zadaci - Stringovi

Nemanja Mićović

1. Napisati funkciju koja konvertuje dati string tako što mala slova menja u velika a velika u mala. Napisati potom glavni program koji učitava string, poziva napisanu funkciju i ispisuje konvertovani string.

```
Zdravo svima      KakoSte?  
> zDRAVO SVIMA   > kAKOsTE?
```

2. Napisati program koji pretvara nisku u ceo broj i na standardni izlaz ispisuje njegov kvadrat.

```
10      9  
> 100   > 81
```

3. Napisati funkciju crtaj(int n) koja vraća String koji sadrži rub kvadrata velicine n. Koristiti klasu StringBuilder u pri iscrtavanju (odnosno građenju stringa). Koristiti karakter + za crtanje.

```
5          -1          3  
-> +++++   -> greska   -> +++  
  +  +           +  +  
  +  +           +++  
  +  +  
+++++
```

4. Napisati program koji učitava dva stringa i ispituje najpre da li su jednaki. Ako jesu, program treba da prikaže odgovarajuću poruku, a ako nisu, treba da ispita da li je drugi podstring prvog. Ukoliko jeste, program treba da ispiše počev od kog indeksa prvog stringa počinje drugi string. U suprotnom, ispisati odgovarajuću poruku.

```
Zdravo      Zdravo      Zdravo svete  
Zdravo      Svete       svete  
> Jednaki su! > Nije podstring. > ?
```

5. Napisati program koji unosi reči sve dok se ne unese reč EXIT. Kada se unese reč EXIT, zaustaviti rad programa, ispisati unete reči na standardni izlaz, pri čemu reči treba transformisati tako da sva mala slova budu zamenjena velikim.

```
zdravo      EXIT      Java  
svima       >         je  
kako        objektni  
ste         jezik  
EXIT       EXIT  
> ZDRAVO   > JAVA  
> SVIMA    > JE  
> KAKO     > OBJEKTNI  
> STE      > JEZIK
```